Kopia ar Metoda binarySearch z klasy java.utils.Arrays dla tablicy [2,6,8,3,0] oraz wyszukiwania elementu "3": Wybierz jedną lub więcej odpowiedzi zwróci wartość ujemną zwróci wartość dodatnią zwróci wartość 3 musi otrzymać w pierwszym argumencie posortowaną tablicę (co jest walidowane)

Pytanie 11Kopia add5 Konwersja automatyczna: Wybierz jedną lub więcej odpowiedzi uruchamiana jest w przypadku: double i=0; short j=9; i=j; uruchamiana jest w przypadku: int i=0; short j=9; j=i; uruchamiana jest w przypadku: int i=0; short j=9; i=j; uruchamiana jest w przypadku: String i="0"; short j=9; j=i;

odpowiedz na pytanie Pytanie 10Kopia add1 Wyrażenie z użyciem operatora alternatywy warunkowej: Wybierz jedną lub więcej odpowiedzi zawiera symbol "&&" może zwrócić "true" lub "false" w zależności od kontekstu użycia zwraca wartość "true" zawsze po sprawdzeniu wszystkich składowych wyrażenia zwraca wartość "false" po napotkaniu pierwszej składowej wyrażenia zwracającej wartość "false"

Pytanie 19Kopia Kopia Kopia \*\*... Przy dziedziczeniu klas: Wybierz jedną lub więcej odpowiedzi można użyć słowa kluczowego super konstruktor parametryczny klasy pochodnej nie może użyć konstrukotra klasy bazowej konstruktory klasy bazowej nie mogą być używane konstruktor parametryczny klasy bazowej może użyć konstruktora klasy pochodnej

Kopia Kopia Kopia #### Operator new: Wybierz jedną lub więcej odpowiedzi tworzy obiekt typu double tworzy obiekt tablicy typu int (int[]) tworzy obiekt klasy abstrakcyjnej tworzy obiekt klasy String

Kopia add2 W języku JAVA tablice: Wybierz jedną lub więcej odpowiedzi jednowymiarowe deklarujemy poprzez podanie typu, nazwy zmiennej a następnie nawiasów kwadratowych jednowymiarowe deklarujemy poprzez podanie typu, nawiasów kwadratowych a następnie nazwy zmiennej jednowymiarowe nie są obiektami mogą zmieniać swój rozmiar po użyciu metody "resize"

Kopia Kopia Kopia \*.... Komentarze w kodzie JAVA: Wybierz jedną lub więcej odpowiedzi są niedozwolone można wpisywać po znakach: // dla wielu linii uzyskiwane są między znakami: /@@ @@/ dla pojedynczej linii uzyskiwane są po znakach: --

Pytanie 20Kopia Kopia Kopia #'' Klasa StringBuilder powinna być używana: Wybierz jedną lub więcej odpowiedzi tylko w testach jednostkowych tylko w klasach bazowych do budowania łańcuchów znaków poprzez wielokrotne wykonywanie konkatenacji jako jedyna możliwość wykonania konktenacji łańcuchów znaków w JAVA

Kopia Kopia Kopia ''' Hermetyzacja to: Wybierz jedną lub więcej odpowiedzi Ukrywania zmiennych składowych klasy Brak definiowania konstrukotrów w klasie Enkapsulacja Używanie getterów i setterów do ustawiania i pobierania danych

Słowo kluczowe this

Umożliwia wskazanie kompilatorowi zmiennej klasowej do której odnosi się dana instrukcja

Umożliwia uruchomienie innego konstruktora w tej samej klasie

To referencja do bieżącego obiektu

Odnosi się do dziedziczenia

Zmienna referencyjna

Klasy bazowej może być przypisana do zmiennej referencyjnej klasy pochodnej

Typu prostego może mieć wartość null

Klasy abstrakcyjnej może być zdefiniowana

Klasy pochodnej może być przypisana do zmiennej referencyjnej klasy bazowej